

# „CAMPUS FESZTIVÁL” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

## 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „CAMPUS FESZTIVÁL” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; képviselik együttesen: Szöllősi Tamás igazgatóság elnöke és dr. Németh Kristóf László igazgatósági tag; a továbbiakban: **Szervező**),

a Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Positive Adamsky Creative Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29., adószám: 22698896-2-42, cégjegyzékszám: 01-09-939522, képviseli: Vaszari Ádám Tamás ügyvezető; továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

a Nyeremény átvételével kapcsolatos feladatokat a Fesztivál szervezője, a **DEBRECENI CAMPUS Nonprofit Közhasznú Kft.** (székhely: 4028 Debrecen, Kassai út 26., adószám: 21454167-2-09, cégjegyzékszám: 09-09-013671, képviseli: Páll László Krisztián ügyvezető; továbbiakban: **DEBRECENI CAMPUS Nonprofit Közhasznú Kft.**) látja el.

## 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.1.1. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt.

2.1.1. a **Játékos** a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett üzletközpontban (a továbbiakban: **Bevásárlóközpont**) található üzletben vagy a Bevásárlóközpont területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**). Kivételt képez minden szolgáltatói számlabefizetés (posta, telekommunikációs szolgáltatók, bankok és hitelintézetek) és a gyógyszerárakban, továbbá nemzeti dohányboltokban vásárolt termékek.

2.1.2. a **Játékos** online regisztrál, a Játék 3. pontban leírt időtartama alatt, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím, telefonszám, irányítószám, valamint a vásárlás adatait: blokk képe, AP kód, nyugta/bizonylat száma (a továbbiakban: **Blokk**), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez (a továbbiakban: **Regisztráció** vagy **Pályázat**).

2.1.3. a **Játékos** minimum **5.000 Ft** (továbbiakban: **Kosárérték**) értékű vásárlás vagy szolgáltatás igénybevételét igazoló **Blokkal** pályázhat. A megadott minimum **Kosárértéket** egy darab **Blokkal** lehet igazolni. Félreértések elkerülése végett Szervező rögzíti, hogy a játék során már regisztrált Blokkal többször nem regisztrálhat sem a Játékos, sem harmadik személy.

2.1.4. Amennyiben a Blokkon szereplő érték többszöröse a megadott minimum **Kosárérték**nek, abban az esetben is csak egy **Pályázat**nak minősül. A **5.000 Forintos Kosárérték** a 4. pontban meghatározott, a **Bevásárlóközpontban** megrendezésre kerülő nyereményjátéokra vonatkozik.

2.1.5. A Játék időtartama alatt a Játékos azonban naponta korlátlan számú, a 2.1.2 és 2.1.3-ös pontban meghatározottak szerinti Pályázat benyújtására jogosult. A Játékos több Pályázat beadásával tudja növelni a Játékszabályzat 1. sz. mellékletében meghatározott nyereményre (a továbbiakban: **Nyeremény**) a nyerési esélyeit.

- 2.1.6. a **Játékos** a **Pályázat** során vehet részt Nyereményjátékban, a Nyeremény vonatkozásában, melyek a Játékszabályzat 5.1. pontjában meghatározott időpontjában kerülnek kisorsolásra.
- 2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt egy Blokkal csak egyszer regisztrálhat.
- 2.3. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.6. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.7. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.8. **A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Bevásárlóközpont alkalmazottjai, valamint a Bevásárlóközpont üzlethelyiségeinek bérlői, a bérlők tulajdonosi társaságai, azok tagjai, illetve részvényesei, vezető tisztségviselői, alkalmazottai, illetve a bérlőkkel munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban álló személyek és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.9. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított, vagy más bevásárlóközpont üzletéből származó Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

**2026.04.07. 8:00 órától - 2026.06.14. 21:00 óráig tart.**

### 4. A Játékban részt vevő **BEVÁSÁRLÓKÖZPONT:**

- Debrecen Plaza, 4026 Debrecen, Péterfia u. 18.

## 5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a 4. pontban meghatározott Bevásárlóközpont esetében a Játék időtartama alatt (összesen 10 hetes időintervallum) hetente egy Nyertes sorsol ki. **A Nyertes fesztiválbérletet nyer a Debrecen-Nagyerdő területén 2026.07.22 - 2026.07.26. napja között megrendezésre kerülő Campus Fesztiválra** (a továbbiakban: **Fesztivál**) **szólóan**, amelynek értéke **47.999,- Ft** (a továbbiakban: **Nyeremény**).

### 5.1 Nyeremények sorsolása

5.1.1. Lebonyolító a **Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül** a Lebonyolító jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással sorsol nyerteseket (a továbbiakban: **Nyertes**) a Bevásárlóközpont tekintetében, a Nyeremények vonatkozásában. Amennyiben a Nyeremény sorsolása során a Nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a Nyereményre.

#### 5.1.3. Sorsolás, és értesítés:

5.1.3.1 A Nyeremény vonatkozásában a Játék időszaka alatt hetente egy Nyertes és egy pótnyertes (a továbbiakban: **Pótnyertes**) kerül kisorsolásra az alábbi időpontokban:

<b>Nyertes Sorsolás Debrecen</b>	<b>Pótnyertes Sorsolás Debrecen</b>
Első sorsolás: 2026.04.14. 13:00	Első sorsolás: 2026.04.17. 13:00
Második sorsolás: 2026.04.21. 13:00	Második sorsolás: 2026.04.24. 13:00
Harmadik sorsolás: 2026.04.28. 13:00	Harmadik sorsolás: 2026.05.01. 13:00
Negyedik sorsolás: 2026.05.05. 13:00	Negyedik sorsolás: 2026.05.08. 13:00
Ötödik sorsolás: 2026.05.12. 13:00	Ötödik sorsolás: 2026.05.15. 13:00
Hatodik sorsolás: 2026.05.19. 13:00	Hatodik sorsolás: 2026.05.22. 13:00
Hetedik sorsolás: 2026.05.26. 13:00	Hetedik sorsolás: 2026.05.29. 13:00
Nyolcadik sorsolás: 2026.06.02. 13:00	Nyolcadik sorsolás: 2026.06.05. 13:00
Kilencedik sorsolás: 2026.06.09. 13:00	Kilencedik sorsolás: 2026.06.12. 13:00
Tizedik sorsolás: 2026.06.16. 13:00	Tizedik sorsolás: 2026.06.19. 13:00

(a továbbiakban: **Sorsolás**)

5.1.3.2. Az adott Nyeremény Nyertesének értesítése az 5.1.3.1. pontban meghatározott „Nyertes Sorsolás Debrecen” elnevezésű oszlop szerinti időpontot követő egy órán belül történik meg a Regisztrációkor megadott email címen keresztül.

Amennyiben a Nyertes az értesítés megküldésétől számított 48 órán belül nem jelez vissza a megadott email címen, továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően **a nevét és személyi igazolvány számának** egyidejű megadásával, úgy Pótnyertes kerül sorsolásra és értesítésre.

5.1.3.3. Az adott Nyeremény Pótnyertesének értesítése az 5.1.3.1. pontban szereplő táblázat „Pótnyertes Sorsolás Debrecen” oszlopban megjelölt időpontot követő egy órán belül megtörténik a Regisztrációkor megadott email címen keresztül. Amennyiben a Pótnyertes az értesítés megküldésétől számított 48 órán belül jelez vissza a megadott email címen **a nevét és személyi igazolvány számának** egyidejű megadásával, további Nyertes, illetve Pótnyertes nem lesz értesítve.

5.2 A Nyereménnyel, valamint azok sorsolásával és átvételével kapcsolatos változtatás jogát a Lebonyolító fenntartja magának.

5.3 A Nyeremény sorsolásán kizárólag a Bevásárlóközpontban megvalósult Vásárlásra vonatkozóan regisztrált Pályázatok vesznek részt.

## 6. NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1 A Nyertes a Nyeremény átvételére az erről szóló értesítést követően, a Fesztivál területe mellett található jegypénztárban külön erre a Nyeremény átvételére kialakított „Tiszteletjegyek” ablaknál, személyigazolvány bemutatásával jogosult. A Nyertes megkapja a Fesztiválra történő belépéshez szükséges karszalagot. A Nyertes köteles a Lebonyolítóval együttműködni a Nyeremény átadásának lebonyolítása érdekében, ennek elmaradása esetén a Lebonyolító jogosult a Nyereményt visszavonni és új Nyertest sorsolni, illetve a Nyereményt más módon felhasználni. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget azért, ha a Nyertes az együttműködés hiányában nem tudja átvenni a Nyereményt.
- 6.2 A Nyeremény készpénzre nem váltható, és annak átvételét megelőzően másra nem átruházható. A Nyeremény a Fesztivál ideje alatt (2026.07.22-2026.07.26) vehető át.

## 7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Lebonyolító viseli. Szervezőt és Lebonyolítót a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremény átadásának bármely okból történő elmaradás esetén a Szervezőt semmilyen köteletség nem terheli.

A Játékos a Játékszabályzat elfogadásával kijelenti, szavatolja és tudomásul veszi, hogy a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében kapja, abban az esetben sem, ha a juttatás, azaz a Nyeremény átvételének adóévében vállalkozási tevékenységet végezne, továbbá a Nyereményt nem vállalkozási tevékenysége keretében használja fel, továbbá vállalkozási tevékenysége kapcsán a Nyereménnyel összefüggésben részére adófizetési kötelezettség nem keletkezik.

## 8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalon érhetők el.

## 9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 9.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes és befolyásmentes hozzájáruláson alapul. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.1.1 a Szervező, mint adatkezelő (a továbbiakban: **Adatkezelő**), és a Lebonyolító és DEBRECENI CAMPUS Nonprofit Közhasznú Kft., mint adatfeldolgozók (a továbbiakban együttesen: **Adatfeldolgozó(k)**) nevüket és e-mail címüket, továbbá telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 9.1.2 nyertesség esetén nevüket Szervező és Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag az adott Játékkal kapcsolatosan a Facebook Rajongói oldalukon nyilvánosságra hozzák;
- 9.1.3 nyertesség esetén nevüket a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 9.1.4 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2 A megadott adatok kezelését a Szervező mint adatkezelő végzi. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Nyertessel történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás a Játék lebonyolítási időtartama alatt.
- Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a Nyertes születési dátumát a Játékban való részvételi jogosultság igazolása céljából kezelik a Játék lebonyolítási időtartama alatt.
- Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó a Játék lezárását követő öt évig a Nyertes teljes nevét, aláírását az átvételi elismervény részeként, annak adminisztrációja céljából kezelik.

- 9.3 A Szervező mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 9.4 A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 9.4.1 hozzáféréshez való jog:  
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 9.4.2 helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:  
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 9.4.3 az adatainak hordozhatóságához való jog:  
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 9.4.4 hozzájárulás visszavonásának joga  
A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.
- 9.5 Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: [plazamarketing@indotek.hu](mailto:plazamarketing@indotek.hu)
- 9.6 Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:
- 9.6.1 közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- 9.6.2 az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)
- 9.6.3 bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.
- 9.7 A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

## 10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 10.1. A Játékosok a Játékban való részvétellel magukra nézve automatikusan kötelezőnek fogadják el jelen Szabályzat rendelkezéseit.
- 10.2. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.3. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremény tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. A Szervező és a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy a Nyeremény átvételi helyét bármikor megváltoztassa.
- 10.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelőségüket minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak a Nyereményt, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.
- 10.5. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 10.6. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.
- 10.7. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelőségüket a Weboldal rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.
- 10.9. Szervező, illetve Lebonyolító kizárják a felelőségét a Facebook Rajongói oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.10. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódnak a Facebook-hoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervező, illetve a Lebonyolító részére történik.**
- 10.11. Lebonyolító és Szervező fenntartják a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassák. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező vagy a Lebonyolító a játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi a Facebook Rajongói oldalon.
- 10.12. Ezt a nyereményjátékot a Facebook semmilyen formában nem támogatja, azzal összefüggésbe nem hozható.
- 10.13. A jelen játék promóciós játéknak minősül, nem terjed ki rá a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. év XXXIV. sz. törvény hatálya.
- 10.14. A jelen Játékokra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.

**Budapest, 2026. április .**